

+

1

コメント入力

jj

f

1

11

有効

へ

...

□

ボタンをフィールド名の右に配置する

?

フィールド

商品テーブル

ラベル

商品をセットする

追加画面・編集画面を表示した時

?

一覧画面の鉛筆を押した時

一覧画面の鉛筆を押した時は含めない

条件を追加

2

コメント入力

jj

f

1

11

有効

へ

...

□

全レコードを取得する

?

取得先アプリ

商品マスタ

ボタン

1

条件を追加

3

取得したレコードを型番で昇順でポップアップ表示したいため。

jj

f

↓

11

有効

へ

...

□

レコードを並べ替える

?

レコード選択アクション

2

キーとなるフィールド(1)

型番

並び順(1)

昇順

キーとなるフィールド(2)

〈選択されていません〉

並び順(2)

昇順

キーとなるフィールド(3)

〈選択されていません〉

並び順(3)

昇順

他のアクションの実行が完了した時

?

アクション

2

条件を追加

4

コメント入力

jj

f

↓

11

有効

へ

...

□

レコードの一覧をポップアップで表示する

?

レコード

3

表示するフィールド

型番, 商品名, 価格

選択方法

複数選択（チェックボックス）

メッセージ入力

商品リストに追加する商品を選択してください。

OKボタンの名前

OK

キャンセルボタンの名前

キャンセル

未選択を許可するかどうか

未選択の場合OKを押せなくする

テーブルの幅（ピクセル）

〈入力されていません〉

他のアクションの実行が完了した時

?

アクション

3

条件を追加

5

コメント入力

jj

f

↓

11

有効

へ

...

□

リストから要素を取り出す

?

リスト

= \$4

いずれかのアクションの実行が完了した時

?

アクション

4, 6

条件を追加

6

コメント入力

jj

f

↓

11

有効

へ

...

□

テーブルに行を追加する

?

テーブル

商品テーブル

追加場所

テーブルの末尾

各フィールドの値

型番= \$5.型番
商品名= \$5.商品名
価格= \$5.価格

リストから要素を取り出した時

?

アクション

5

条件を追加

7

テーブルに行を追加する前の初めの1行が空行として残るのを防ぐため。

jj

f

↓

11

有効

へ

...

□

テーブルから空の行を削除する

?

テーブル

商品テーブル

リストからの取り出しが終了した時

?

アクション

5

条件を追加